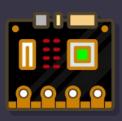


Présentation







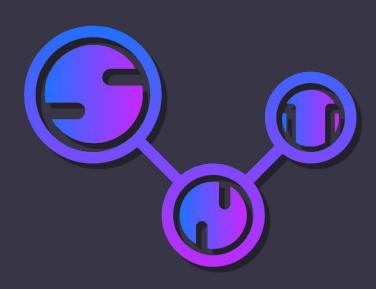
















Présentation générale

· L'enseignement de SNT à pour objectif de vous faire découvrir le monde du numérique, de l'informatique, du web de l'internet et de la technologie.



 Pour résumer, l'enseignement de SNT c'est avant tout comprendre un univers connecté qui nous entoure quotidiennement et les objets technologiques de notre quotidien.





Les métiers du numérique

En 2017 : 19 000 créations d'emploi en France dans les entreprises et métiers du numériques

En 2018 le secteur prévoie l'embauche de 60 000 cadres (sources "talent du numérique")

On estime que 85% des métiers de 2030 n'existent pas encore, la robotisation et l'intelligence artificielle vont jouer un rôle croissant et remplacer peu à peu les humains. On va assister à une croissance fulgurante des métiers de l'informatique





1h30 par semaine

1 heure

2 heures

4







Activités débranchées:

- Exercices
- Etude de documents
- Débats
- Cours



Activités branchées

- Programmation
- Manipulation de logiciel
- Recherche documentaire
- Mini-Projet
- Conception d'applications





 Des vidéos à regarder pour progresser ou découvrir les notions ...







Compétences attendues :

- faire preuve d'autonomie, d'initiative et de créativité;
- présenter un problème ou sa solution, développer une argumentation dans le cadre d'un débat;
- coopérer au sein d'une équipe ;
- rechercher de l'information, apprendre à utiliser des sources de qualité, partager des ressources;
- faire un usage responsable et critique des sciences et technologies numériques.







Matériel demandé

- Matériel scolaire classique (trousse complète)
- Grand classeur A4
- Manuel « Sciences numérique et technologie » (voir en fct des séances)
- · des écouteurs
- · Une clé USB 16Go

Un accès à un ordinateur connecté (domicile ou lycée)

Optionnel: un smartphone











Evaluation

- Evaluations en contrôle continu :
 - Note des activités
 - Minis-projets
 - Présentation orales

Coefficient 1

- Evaluations de fin de chapitre :
 - QCM
 - Respect des consignes strictes

- Des controles
- Coefficient 1





Internet

 Internet est partout! C'est devenu le moyen de communication principal entre les hommes et les machines.



- Réseaux
- Adresses IP
- Protocole TCP
- Relation Serveur/Client
- DNS
- Les réseaux pair à pair
- Les connexions sans fil (bleutooth, wifi etc...)









Le Web

· le web est un système permettant à l'humanité d'échanger des informations. Nous passons désormais un temps considérable sur le web, pour consulter des sites, lire nos mails, écouter de la musique.



- L'URL
- Requête HTTP
- Page Web en HTML et CSS
- Les moteurs de recherche
- La navigation sur le Web









Les réseaux sociaux

 Comment ces géants du web se sont imposés dans notre quotidien. Quel sont leur modèles économiques. Que nous apportent-ils de bénéfique dans nos usages du numérique et en quoi ils sont importants dans le monde de la communication.



- Les graphes
- Cyber-citoyenneté
- Modèle économique
- Notion de « petit monde »
- Le cyber-harcelement



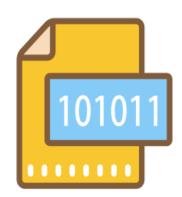






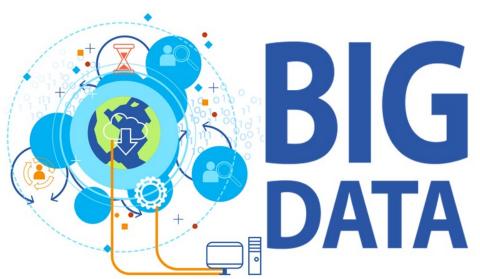
Les données structurées

 Qu'est ce qu'une donnée informatique, comment on la stocke, comment on la transforme. Il y a 40ans, on stockait encore nos informations sur des cartes perforées et maintenant c'est tous les livres de la bibliothèque de France qui tiennent sur une puce pas plus grosse que mon ongle.



• Notions:

- Les principaux formats de données
- Les données personnelles et leurs utilisations
- Les métadonnées
- Exploiter un bigdata
- Table et algorithme de tri
- Recherche par requêtes
- Stockage de l'information







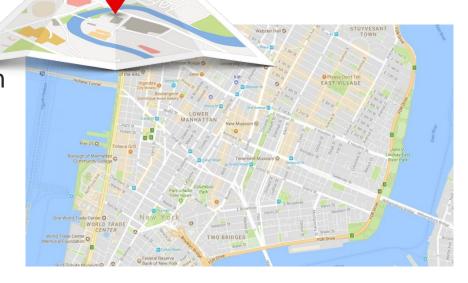
Localisation, cartographie et mobilité

 La cartographie est essentielle pour beaucoup d'activités : agriculture, urbanisme, transports, loisirs, etc. Elle a été révolutionnée par l'arrivée des cartes numériques bien plus souples à l'usage que les cartes papier. Où que l'on soit sur la planète nous pouvons désormais nous repérer grâce à la cartographie numérique



- Fonctionnement de la géolocalisation
- Système de coordonnées
- Galileo et GPS
- Trame NMEA
- Calcul d'itinéraire









Photographie numérique

- Sur le web ou les réseaux sociaux, nous sommes inondés de contenu multimédia, photos vidéo film etc.
- Dans ce chapitre nous allons expliquer ce qu'est réellement une image numérique. Comment nos appareils photos numériques et nos cameras font pour enregistrer les images.



Notions:

- Les capteurs photographiques
- Le codage de la couleur
- Les formats de photos
- Les métadonnées IXEF
- Traitement de l'image
- Droit à l'image
- Le trucage photo et vidéo sur le web

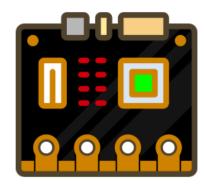






Informatique embarquée et objets connectés

 Vous serrez ammenés à programmer des cartes de programmation, à gérer des capteurs, des actionneurs pour imaginer ou réinventer un objet connecté.



• Notions:

- Programmation objet
- Réalisation de projet
- Capteurs, actionneurs
- Développement d'applications Android
- Connectivité
- Interface Homme Machine
- Prototypage rapide
- Modélisation et impression 3D







Conclusion

- Pour conclure, la SNT c'est un enseignement ouvert à tous et pas nécessairement aux geek férus d'informatique.
- · Il va vous donner une bonne idée des métiers liés à l'univers du web et du numérique, ainsi qu'un petit aperçu des spécialités de premières, Sciences de l'ingénieur (SI) et Numérique et sciences de l'informatique.(NSI)
- Vous préparer au nouveau format de bac donnant plus de place à l'oral et aux exposés